



Benvenuti nel nostro nuovo tutorial sul ricamo 3D. Oggi mostreremo come usare la gommina 3D Bodybuilder per creare rilievi eleganti con la macchina da ricamo.

Gommina 3D da ricamo Bodybuilder

Creare un ricamo multidimensionale con le pellicole 3D è un gioco da ragazzi con questo nuovo tutorial. Una soluzione ottimale su cappellini, maglioni, giacche e stemmi.

Guida passo dopo passo: come usare la la gommina 3D Madeira Bodybuilder

Materiale necessario: gommina 3D Bodybuilder, file di ricamo adattato all'uso 3D, tessuto, filato, forbici

1



Intelaiatura

Iniziare a intelaiando insieme il tessuto e la fliselina.

2



Ricamare i contorni e tagliare Bodybuilder

Posizionare il tessuto intelaiato nella macchina, ricamare i contorni del motivo direttamente sul tessuto e tagliare un pezzo di Bodybuilder più grande del motivo. Programmare uno stop dopo il contorno per facilitare l'aggiunta della gommina.

3



Fissare la gommina al tessuto

Applicare una piccola quantità di spray adesivo e fissare la gommina al tessuto.

4



Ricamare il motivo

Fissare la gommina sul tessuto con punti zigzag, poi ricamare l'intero motivo con punti raso. Per un filato di titolo 40, raddoppiare la densità del punto per le parti 3D.

5



Rimuovere la gommina in eccesso

Strappare via i pezzi grandi di gommina in eccesso e rimuovere con cautela le parti piccole con un oggetto appuntito come un ago, forbici o pinzette.

6



Consigli per la rifinitura

Infilare sotto il ricamo eventuali piccoli pezzi di gommina sporgenti. È possibile usare anche una pistola termica per restringere la gommina nel motivo.

Informazioni importanti per l'uso:

Fare attenzione a non impostare una temperatura troppo alta se si usa una pistola termica, per evitare di bruciare il filato. La gommina può essere usata in più strati per creare un maggiore rilievo.

Ago consigliato: ago FFG a punta tonda Nm 70/10